Edición y tratamiento de imágenes

En esta práctica vamos a realizar operaciones básicas sobre imágenes raster. Los tareas a realizar se esquematizan a continuación, y se explicaran con mas detalle en clase:

1. Conversión de formatos. Ej. **original.png** a **original.jpg** reduce su tamaño y pasa de 519KB a 50KB. Haz lo mismo y convierte el archivo de JPG a GIF. Cierra la imagene y observa los tamaños. ¿Por que no coincide con el archivo **convertido.gif**?
2. Uso del copy/paste en imágenes y selección de áreas. Nuestro objetivo ahora es realizar una tarea que nos lleve a un resultado similar a **editado.jpg**.
    1. Abre **original.jpg**
    2. Selecciona el asa izquierda de la jarra central.
    3. Copia, y pega como nuevo
    4. Sobre la nueva imagen intenta invertir el asa para poder colocarlo en el lado derecho de la jarra.
    5. Antes de copiar el resultado debes seleccionar todo.
    6. Pega en la imagen de trabajo y mueve el objeto hasta que se situe correctamente.
3. Añadir texto a la imagen. Sobre un espacio en blaco escribe un texto de color, tipo de letra y tamaño a tu gusto. Observa que tras usar la herramienta texto no se puede mover los caracteres como una sola selección o capa. Quedan *grabados* en la imagen. Guarda tu imagen como **editado2.jpg** usando una codificación severa (alta perdida de datos). Cierra la imagen. ¿Como se diferencia de **editado.jpg**? (a la vista y en cuanto a tamaño).
4. Cambiar el tamaño de una imagen. Abre la imagen **paisaje.JPG** que ha sido obtenida de una camara digital. Busca la información sobre la imagen y anota la resolución. Disminuye a una resolucion por debajo de los 1000 pixeles, por ejemplo 900 de ancho. ¿Cual ha sido la reduccion de tamaño? Has perdido algo en cuanto a calidad de imagen?
5. Aplicación de efectos. El número, nombre y vistosidad de efectos dependerá del software utilizado, pero por lo general unos se aplican a modificar el color y otros a darle una textura diferente. Sobre **original.jpg** aplica el efecto Engrave. Haz vista preliminar modificando el parametro que lo controla. Finalmente selecciona 10 y acepta. Haz guardar como (save as) para tener una version de la imagen con el nombre del efecto (de esa forma no se nos olvidara). Vuelve a abrir **original.jpg** y aplica otro efecto a tu gusto. ¿Que pasaría si aplicases dos efectos seguidos?

Hay que tener en consideración que el programa que vamos a usar, Advance Paint 1.2.0, es freeware y puede ser lento y susceptible de fallos. Aquí lo usamos porque tan solo ocupa 1.9 MB. Para resultados mas variados y profesionales se recomienda aplicaciones como Paint Shop Pro (http://paint-shop-pro.programas-gratis.net/) Photoshop, o Gimp.